**Методические рекомендации**

**по проведению интеллектуальной игры «Город «Интернет».**

**Цель мероприятия:** формирование у обучающихся навыков ответственного и безопасного поведения в современной информационно-коммуникационной среде.

**Организаторы мероприятия:** Калужское региональное отделение Российского движения школьников совместно с Управлением Роскомнадзора по Калужской области, ГБУ КО «Областной молодежный центр».

**Участники мероприятия:** обучающиеся общеобразовательных организация в возрасте 13-14 лет. Игра проходит по командам. Рекомендуемое количество 3-7 команд в составе 10 человек.

**Для проведения игры требуется:** Проектор, компьютер, выход в интернет (для третьего тура), колонки.

**Ход мероприятия**

Заранее необходимо подготовить зал по количеству участников: места для команд. Подготовить техническое оснащение. Для проведения игры требуется ведущий, счетная комиссия, человек отвечающий за техническое оборудование. Так же заранее надо подготовить бланки для ответов.

Игра состоит из 4 туров. Мультимедиа для проведения игры Приложение № 1.. Ведущие дают вводные, объясняют правила игры. В рамках вступления команды придумывают себе название и боевой клич.

.**1. тур** В рамках первого тура командам необходимо ответить на 10 вопросов изображённых на слайдах. Командам выдаются бланки (Приложение № 2) на которых 10 пустых строчек, в правом верхнем углу на бланке необходимо написать название команды. Вопросы первого тура задаются следующим образом: на экране появляется вопрос, ведущий зачитывает его, как только ведущий дочитал вопрос у команд есть 30 секунд чтобы подумать и написать ответ в положенной строке, так озвучивают 10 вопросов, после чего ведущий повторяет все 10 вопросов без перерыва и командам дается еще 1 минута чтобы проверить ответы и сдать бланки счетной комиссии. За каждый правильный ответ команда зарабатывает 1 балл, если ответ не полный то 0,5 баллов. (Максимально за тур можно заработать 10 баллов).

После сбора бланков с ответами с участниками необходимо разобрать правильные ответы (рекомендуется привлечь сотрудника Роскомнадзора или специалиста компетентного в данных вопросах).

**2. тур.**  Второй тур представляет из себя ряд головоломок. Команды получают бланк Приложение№3, № 4. На решение 5 головоломок командам дается 12 минут (таймер есть в приложении). По истечению 12 минут команды сдают бланки счетной комиссии. За каждую правильно решённую головоломку команда получает 2 балла (Максимально за тур можно заработать 10 баллов).

После сбора бланков с ответами с участниками необходимо разобрать правильные ответы (рекомендуется привлечь сотрудника Роскомнадзора или специалиста компетентного в данных вопросах).

**3. тур.** Тур для капитанов команд. В данной разработке 3 тур подразумевает подключение к интернету. Для третьего тура необходимо выйти на сайт «Персональные данные дети» <http://xn--80aalcbc2bocdadlpp9nfk.xn--d1acj3b/> , перейти на вкладку «Игры» и выбрать игру «Лабиринт» <http://xn--80aalcbc2bocdadlpp9nfk.xn--d1acj3b/games/labirint/> .

Участнику необходимопереслать сообщение от Гали к Васе, предварительно зашифровав его, наведя на замок и нажав клавишу Enter. После того как письмо будет зашифровано его можно отправлять дальше. Надо остерегаться серого квадрата который может захватить письмо. Передача информации должна быть произведена в установленное время, иначе, информация устареет, и игра будет завершена. Задача игрока как можно быстрее доставить письмо (засекать отдельно с секундомером). Игрокам дается один пробный шанс и один игровой. За самое быстрое время доставки письма начисляется команде 4 балла, за второе место -2, за 3 место -1, если игрок не довел письмо до адресата он не получает баллов.

**4 тур.** Данный тур предусматривает просмотр ролика Приложение № 7, в процессе просмотра которого в определенных местах делаются паузы и в этих паузах ведущий задает вопрос. Участникам раздаются бланки Приложение 5. В данном бланке обозначены 7 вопросов с вариантами ответов. После того как в определенное время прозвучал вопрос командам дается 30 секунд на то чтобы выбрать правильный ответ и отметить его на листе.

**(1.03) Что такое интернет?**

**(1.25) Кто это? И что он «предсказал»?**

**(3.26) Сколько россиян по данным исследований за 2015 год пользуются интернетом?**

**(6.05) Чем вредно виртуальное общение?**

**(6.32)** **Сколько времени в день можно проводить за компьютером?**

**(7.40) Выберете верные высказывания:**

**(10.27) Выберете верные суждения:**

По истечению 30 секунд продолжаем смотреть видео и в нем звучит правильный ответ, но у команд уже нет возможности что то менять в бланке. Для честности можно около каждой команды поставить куратора который будет следить за командой или перед началом 4 тура по одному участнику из команды отправить в соседнюю, задача этого человека следить за командой в которую он пришел (за исправлениями и использованием телефонов). За каждый правильный ответ команда может заработать 2 балла (максимальное количество баллов за тур 14 баллов).

После проведения всех туров баллы команды складываются и получается результат игры. Пока идет подсчет баллов мы предлагаем посмотреть ролик Приложение №6.